



REGLEMENT - RULEBOOK



Gezondheid deelnemers (Health of the competitors)

Iedere deelnemer dient lichamelijk in een dusdanige conditie te zijn dat de kans op blessures bij de deelnemer zelf en bij anderen zo laag mogelijk wordt gehouden. De verantwoordelijkheid voor het voldoen aan deze regel ligt in eerste instantie bij de deelnemer zelf, in tweede instantie bij de leraar/trainer van de deelnemer. Deelnemen aan de Rotterdam Open – Rumble at the Docks Competitie is geheel op eigen risico. De organisatie kan op geen enkele wijze aansprakelijk worden gesteld voor tijdens toernooi opgelopen schade/letsel ten gevolge van onzorgvuldig handelen. Door deelname gaat men hiermee akkoord.

Every competitor should be in good physical shape to take part in this tournament. The responsibility for this lies with the competitor him/herself and with his/her trainer/teacher. By competing in the Rotterdam Open – Rumble at the Docks competition is on your own risk. The organisation can not be held responsible in any way for damage/injury which is occurred during this tournament. By competing you agree on these terms.

ROTTERDAM OPEN, WEDSTRIJDREGLEMENT RUMBLE AT THE DOCKS *Rotterdam Open, Competition Rules Rumble at the Docks*

(versie 2.0 – April 2026, version 2.0 – April 2026)

§ 1. Doelstelling (Purpose)

De doelstelling van dit reglement is om de kwaliteit van het semi-contact sparringsysteem te waarborgen door elk aspect te toetsen, gelijke kansen te creëren voor alle deelnemers en dat zij hun kunnen op hun best mogelijke manier mogen vertonen in een vriendschappelijk competitieverband met anderen.

The purpose of these rules is to elevate the quality of semi-contact sparring by scoring every aspect and to provide an equal opportunity for all participants to show the best of their abilities in friendly competition with one another.

§ 2. Uitrusting deelnemers (Equipment Competitors)

Deelnemers moeten een correct V-Neck Sparring Uniform dragen met de eigen kleur band. Optioneel: Correcte Gi van eigen vechtkunst of Club T-shirt i.c.m. lange pantalon. Op de T-shirt moet wel een duidelijk zichtbaar logo van de sportschool te zien zijn.

Het V-Neck Sparring Uniform moet schoon en gestreken zijn. Onder de Gi-jas mag een t-shirt gedragen worden, maar dan wel in de kleur van het tenue.

Op het gebied van beschermers wordt alleen door de organisatie goedgekeurde "foam" uitrusting geaccepteerd. Afbeeldingen van toegestane Safety Equipment is op de laatste bladzijde van dit reglement terug te vinden. Een mondbeschermer, kruisbeschermer, voetbeschermers (deze moeten de hiel en de tenen omhullen), hoofdbeschermer en vuistbeschermers zijn verplicht in alle Sparring divisies. Zachte scheenbeschermers of een borstbeschermer zijn toegestaan, maar niet verplicht. Sieraden of andere kledij naast het V-Neck/Gi/Club-Shirt en de standaardbeschermers zoals hierboven genoemd, worden niet toegestaan. Indien de deelnemer niet voldoet aan de kleding voorschriften krijgt deze 1 minuut de tijd om dit te herstellen. Indien dit niet lukt wordt de deelnemer gediskwalificeerd.



Competitors should be dressed properly. All competitors wear a V-Neck Sparring Uniform with their belt around the waist. Optional dresscode: A Gi of own martial art system or style. Also a Club t-shirt with long pants is admitted. Club t-shirt must have a school logo, which should be clearly visible at all times. A t-shirt may be worn under the gi in the same colour the gi itself has.

Safety equipment (head gear, gloves, foot gear, mouth guard, and groin protection) are mandatory in all sparring events. Only foam dipped equipment are allowed in competition. See samples on the last page. Tapings are not allowed on contact areas such as gloves and boots. Jewellery is not allowed. If a competitor does not meet the requirements to compete, he or she is allowed one minute to correct that, if he or she does not meet requirements after that minute, he or she will be disqualified.

§ 3. Wedstrijdduur (Duration of a match)

Een wedstrijd duurt 1 x 2 minuten. Jeugd wedstrijd duurt 1 x 1,5 minuut. De wedstrijd minuten zijn reële minuten. Dit houdt in dat bij onderbrekingen van het gevecht de wedstrijdklok wordt stilgezet. Let wel; tijdens het toekennen van de punten wordt de klok niet stopgezet. Alleen bij strafmomenten en andere bijzondere momenten anders dan bij de punten toekenning wordt de klok stopgezet door de hoofdscheidsrechter.

Een deelnemer wordt uitgeroepen tot winnaar, wanneer hij of zij bij het einde van de speelminuten een hogere score heeft dan de tegenspeler. Bij een verschil van 10 punten, zal de desbetreffende deelnemer automatisch worden uitgeroepen tot winnaar. Bij gelijke stand na de wedstrijd minuten, vindt er verlenging plaats.

Junioren/senioren/veteranen verlenging is 1 x 1 minuut. Jeugd verlenging is 1 x 30 seconden. Is de wedstrijd na de verlenging alsnog niet beslist, dan geldt daarna de Golden Point.

A match duration lasts 1 x 2 minutes. Youth matches are 1 x 1,5 minute. These minutes are real minutes, the clock will be stopped during breaks. Please note: the clock is not stopped while points are being awarded. The clock is stopped by the chief umpire only during penalty moments and other special moments other than the awarding of points. By the end of the match duration the competitor with the highest score wins the match. When there's a difference of 10 points between the 2 competitors before the match duration has ended, the match will be stopped and declares the winner. In case of a tie, there will be a time extension of 1 x 1 minute. For youth divisions: 1 x 30 seconds. If there's no winner after the time extension, the match will continue and to be finished with the Golden Point.

§ 4. Aantal scheidsrechters (Amount of judges)

Elke punt-stop wedstrijd zal worden bijgewoond door 1 hoofdscheidsrechter, 2 scheidsrechters en een tijdwaarnemer/puntenteller.

Elke ligh-contact doorgaande wedstrijd zal worden bijgewoond door 1 hoofdscheidsrechter, 3 hoekscheidsrechters (puntentellers) en een tijdwaarnemer.

Each point-stop match will be judged by 1 centre referee, 2 corner-judges and a score/timekeeper. Each light-contact continuous match will be judged by 1 centre referee, 3 corner-judges (scorekeepers) and a timekeeper.

§ 5. Rechten en plichten van de hoofdscheidsrechters (Task of the centre referee)

De hoofdscheidsrechter is verantwoordelijk voor het verloop van de wedstrijd. Hij zal de regels handhaven in



het belang van "fair play", het verloop van de wedstrijd en zal streven naar veiligheid van de deelnemers. Alleen hij laat de deelnemers starten en stoppen, kent geen punten toe (met uitzondering van de PF divisies), verwerkt de stemming en roept de winnaar van de wedstrijd uit.

De hoofdscheidsrechter is de officiële puntenteller in PF Divisies. Hij is verantwoordelijk voor het duidelijk aangeven welke deelnemer een punt heeft gekregen, voor het doorgeven van deze punten aan de puntenteller en het mondeling en door handgebruik aangeven van elke score. Bij het toekennen van de punten moet de scheidsrechter de puntenteller aankijken.

In LC divisies zijn 3 hoekscheidsrechters de officiële puntentellers. De hoofdscheidsrechter heeft wel het recht om een punt aftrek toe te passen vanaf de 2e waarschuwing en/of onsportief gedrag. De punt aftrek wordt bij de scores van de gewaarschuwde deelnemer door alle 3 de hoekscheidsrechters toegepast.

De hoofdscheidsrechter zal dienen als intermediair tussen de deelnemers, officials en de toeschouwers. Hij kondigt alle beslissingen met luide en duidelijke stem aan en zal elke beslissing aangeven met de bijbehorende handbewegingen. De scheidsrechters hebben de mogelijkheid om tijdens PF wedstrijden voor overmatig of overdadig contact te seinen. De hoofdscheidsrechter kan op basis hiervan de wedstrijd onderbreken. Na overleg zal er ten eerste om overdadig contact geroepen worden. Indien hiervoor meerderheid wordt behaald zal er worden geroepen om overmatig contact. Indien hiervoor geen meerderheid wordt behaald moet er worden geroepen om een punt.

The centre referee is responsible to enforce the rules in favour of fair-play and safety of the competitors. Only the centre referee starts and stops the match, award penalties and can only awards points in the PF divisions. In LC contact matches the 3 corner referees award points. The centre referee has the right to deduct a point by the 2nd warning and/or any unsporty behaviour during the match. A point deduction will be applied to the scores of the warned competitor by each corner referee. The corner judges in the PF divisions can only take the initiative to wave handsignals without sign of the centre referee if they see any (excessive) contact. After consultation there will be a vote on possible penalties.

§ 6. Puntentelling (Point awards)

- Eén (1) punt voor alle toegestane handtechnieken op het hoofd en lichaam
- Eén (1) punt voor korte voetveeg met opvolging van een hand techniek naar het lichaam
- Eén (1) punten voor alle toegestane traptechnieken op het lichaam
- Twee (2) punten voor alle toegestane traptechnieken op het hoofd
- Twee (2) punten voor alle toegestane traptechnieken dat gesprongen is uitgevoerd op het lichaam

Dezelfde puntentelling wordt toegepast bij de light-contact partijen en de punt(en) mag/mogen alleen toegekend worden bij:

- Correcte uitvoering
- Dynamisch, dat wil zeggen; met voldoende kracht, doelgerichtheid, snelheid en precisie.
- Gecontroleerd op het doel en dus niet volledig hard doorslaand.
- *One (1) point will be awarded for any legal Hand Attack directed to mid or high section*
- *One (1) point will be awarded for a sweep followed by a Hand Attack directed to mid section*
- *One (1) points will be awarded for any legal Foot Attack directed to mid section*
- *Two (2) points will be awarded for any legal Foot Attack directed to high section*
- *Two (2) points will be awarded for any legal jumping Foot Attack directed to mid section*



The same point awards is valid according to a light contact system and if:

- Executed correctly.
- Dynamic, that is to say it is delivered with strength, purpose, speed and precision.
- Controlled on the target.

§ 7. Fouten (fouls)

In de volgende situatie is er sprake van een fout:

1. Een blindelings uitgevoerde techniek, zonder focus en met voldoende kracht om een deelnemer te blesseren onafhankelijk of het contact heeft gemaakt.
2. Open-hand technieken naar het gezicht.
3. Anti-gewrichtstechnieken (technieken die tegen de richting ingaan die een gewricht normaal maakt).
4. Judo/Jiu-jitsu worpen, exclusief vegen (voet tegen voet).
5. Het grijpen van de/trekken aan de haren.
6. Kopstoot.
7. Raken van de ruggengraat, keel, achterkant van de nek, de achterkant van het hoofd onder de toppen van de oren en het trappen naar de benen.
8. Contact met de intentie om blessures te veroorzaken of daarmee geen respect tonend voor de veiligheid van de tegenstander.
9. Het tegelijkertijd onderuithalen van beide benen van de tegenstander.
10. Aggressief verbale communicatie in de ring naar de scheidsrechter en/of tegenspeler.
11. Het opzettelijk belemmeren van de voortgang van de wedstrijd.
12. Onsportief gedrag.
13. Bemoeienis van derden van buitenaf.
14. Het negeren van de instructies van de scheidsrechter.
15. Het toedraaien van de rug om het gevecht te ontlopen of het uitroepen van een eigen punt.

Fouten worden toegekend door de hoofdscheidsrechter. Tijdens een PF partij levert de eerste fout een waarschuwing op, vanaf de 2e keer levert dit een punt op voor de tegenstander. Zwaar en overmatig contact zijn fouten die zijn beschreven in de paragraaf “stemmen” omdat deze niet door de hoofdscheidsrechter alleen worden toegekend.

Tijdens een LC partij levert de eerste fout een waarschuwing op, vanaf de 2e keer geldt een puntaftek bij ieder bijkomende waarschuwing. Alleen de hoofdscheidsrechter geeft aan wanneer de hoekscheidsrechters de punt aftek moeten toepassen.

In the following cases a foul will be declared:

1. A blind striking or kicking technique without focus, even when no contact is made.
2. Open-hand techniques to the face.
3. Techniques that can injure joints.
4. Judo/Jiu-jitsu Throws, excluding sweeps if performed boot-to-boot.
5. Grabbing or pulling hair.
6. Head-butts
7. Hitting any target that is not allowed (spine, throat, back of the neck, back of the head below the ears, or kicking to the legs).
8. Contact with the intention to hurt the opponent or with disrespect for the safety of the opponent.
9. Sweeping both legs
10. Aggressive verbal communication in the ring towards the referee and/or opponent.



11. Obstructing the progression of the match on purpose.
12. Unsportsmanlike conduct.
13. Interference from outside the ring.
14. Neglecting the instructions from the referee.
15. Turning your back towards the opponent in order to refuse to fight or calling your own points.

Fouls will be declared by the centre referee. During PF matches the first foul is a warning, every warning after that will result in a point for the opponent. The call for heavy and uncontrolled contacts are described in paragraph "Voting", because the centre referee is not allowed to make this call by him/herself. During LC matches the first foul is a warning, every warning after that will result in a point deduction. Only the centre referee is allowed to make this call and is to signal this to the other 3 corner referees to deduct the point from their scores.

§ 8. Stemmen (Voting)

In PF divisies zullen de scheidsrechters de enige stemmers zijn. Andere belangrijke beslissingen betreffende het verloop van de wedstrijd zullen worden gedaan door de hoofdscheidsrechter. Als de hoofdscheidsrechter een punt ziet of denkt te zien is het zijn verantwoordelijkheid het gevecht kort te onderbreken en voor het punt roepen. De meerderheid beslist. Late handsignalen worden niet geaccepteerd.

Handsignalen (hoofd)scheidsrechters

1. punt:

- hand met 1 vinger ter hoogte van de schouder (dit geeft aan dat de scheidsrechter een Stoottechniek of Voetveeg met correcte afronding in zijn geheel zag slagen)
- hand met 2 vingers ter hoogte van de schouder (dit geeft aan dat de scheidsrechter een gesprongen traptechniek naar het lichaam in zijn geheel zag slagen)
- hand met 2 vingers ter hoogte van de schouder (dit geeft aan dat de scheidsrechter een traptechniek naar het hoofd in zijn geheel zag slagen)

2. geen punt:

- handen gekruist voor het lichaam naar beneden gericht, uitgestrekte armen (de scheidsrechter heeft de techniek gezien, maar vond het niet gelden)

3. tegelijk in de aanval:

- vuisten wijzen elkaar aan op borsthoogte (beide deelnemers maken tegelijkertijd een actie, maar geen duidelijke score zichtbaar)

4. niet gezien:

- gekruiste handen voor het gezicht. (de scheidsrechter zag niet de daadwerkelijke uitvoering van de techniek of zag niet het moment waarop het wapen het doel raakte)

5. zwaar contact:

- de hand met de wijsvinger omhoog aan de kant van de overtreder in de lucht en kleine cirkels draaien. (2x zwaar contact zijn 2 waarschuwingen, tegenstander krijgt punt en de dader krijgt geen punt)

6. overmatig contact > diskwalificatie:

- de open hand tegen de vuist aan op borsthoogte (deelnemer is direct gediskwalificeerd en/of bij 3 waarschuwingen van onsportief gedrag)



Punt en contact: gedurende een uitwisseling is het mogelijk dat een deelnemer een punt maakt en tegelijkertijd zwaar wordt geraakt door zijn/haar tegenstander zonder dit opzettelijk te doen. De hoofdscheidsrechter zal eerst voor contact en dan voor punt moeten roepen. Het is voorstelbaar dat een deelnemer 2 punten ontvangt, één voor het contact en één voor het punt.

Only the centre referee and the corner referees will vote during PF matches. Other decisions can be made by the centre referee. Whenever the centre referee sees a possible point, he briefly stops the match by calling a "break". After he declares what the vote is for (i.e. a point or a penalty) the corner referees point their hand signal to the side they vote for. Judges vote immediately. Late signals will not be accepted.

Handsignals (centre)referees

1. point:

- hand with 1 finger at shoulder level (this indicates that the referee saw a Punch Technique or Foot Sweep succeed in its entirety with correct completion)
- hand with 2 fingers at shoulder level (this indicates that the referee saw a jumping kick technique to the body succeed in its entirety)
- hand with 2 fingers at shoulder level (this indicates that the referee saw a kick technique to the head succeed in its entirety)

2. no point:

- Hands crossed towards the floor, arms fully extended (referee saw the technique, but no score)

3. both at once:

- Both fists pointed towards each other on chest level (both contestants made a scoring action, but no clear score on both sides)

4. no visual:

- Hands crossed before the eyes (referee had no clear view of the score)

5. heavy contact:

- the hand with 1 finger up on shoulder level making small rotations, on the side of the offender. (2x heavy contact are 2 warnings, opponent gets 1 point en the offender gets no point)

6. excessive contact > disqualification:

- open hand against the fist on chest level height (offender is immediately disqualified or after 3 warnings)

Point and contact: during the match it's possible that a competitor makes a point but is being heavily struck (without purpose) at the same time by his/hers opponent as well. The centre referee is supposed to call for heavy contact first and then afterwards the call for a point. It is then possible for a competitor to receive 2 calls, one call for contact and one call for a point.



Lijst met gebruikte termen in het Engels (*Terminology, already in English*)

Positions	Posities
Fighting stance	Gevechtsstand
Fight	Begin gevecht
Break	Stop
Judges call for...	Scheidsrechters roep voor....
Point red/white	Punt rood/wit
Call for contact	Ik roep voor zwaar contact
Call for excessive force	Ik roep voor overmatig contact
Excessive force, disqualification red/white:	Overmatig contact, diskwalificatie rood/wit
Heavy contact, point red/white	Zwaar contact, punt rood/wit
Foul, 1st/2nd warning	Fout, 1e/2e waarschuwing
Foul, point red/white	Fout, punt rood/wit
No confirmation, no points	Geen beslissing, geen punt
No decision, overtime, first point wins	Geen beslissing, eerste punt wint
Time-out/Time!	Wedstrijdonderbreking
Winner is red/white	Winnaar is rood/wit

§ 9. Buiten de lijnen komen (*Moving out of the ring*)

Een deelnemer mag alleen buiten de lijnen komen tijdens de wedstrijd als gevolg van het door fysiek contact van een tegenstander naar buiten worden gedreven of bij het achtervolgen van een zich terugtrekkende tegenstander. De hoofdscheidsrechter zal 1 waarschuwing geven bij het overtreden van deze regel. Bij een 2^e waarschuwing op deze regel, zal een punt worden toegekend aan oppositie. Bij herhaling hiervan gaat er een punt naar de oppositie, bij elke waarneming van de hoofdscheidsrechter.

Als een deelnemer buiten de lijnen stapt zal de scheidsrechter 3 seconden wachten om weer in het veld te komen, tenzij binnen de 3 seconden de 2^e deelnemer ook buiten de lijnen komt. Dan worden de deelnemers naar de neutrale zones worden verwezen.

Tijdens LC wedstrijden wordt de wedstrijd voortgezet op de plaats van de tussentijdse onderbreking. Een onderbreking kan zijn op het moment van vallen van de deelnemer, buiten de ring stappen of bij andere waarschuwingen van de hoofdscheidsrechter.

A competitor can only leave the ring if physically forced by his or her opponent, or in pursuit of an opponent leaving the ring. The centre referee will declare one warning in case of violation of this rule. After the 2nd violation this will result in a point for the opponent. The penalty will not be given if the competitor re-enters the ring within 3 seconds.



§ 10. Veiligheid deelnemers (Safety competitors)

Bij het zien van bloed afkomstig van een van de deelnemers zal de wedstrijd worden beëindigd. In principe zal de tegenstander worden gediskwalificeerd wanneer dit is veroorzaakt door ongecontroleerd contact. Na overleg met de scheidsrechters en de toernooiarts kan er besloten worden de tegenstander niet te diskwalificeren en tot winnaar uit te roepen. Naast de beslissing om een winnaar uit te roepen, kan in eerste instantie de arts en in tweede instantie de hoofdscheidsrechter de geblesseerde deelnemer uitsluiten van verdere deelname aan het toernooi. Dus als de arts beoordeelt dat de deelnemer door kan gaan kan de hoofdscheidsrechter alsnog beslissen om de deelnemer uit te sluiten van verdere deelname aan het toernooi.

If any blood is drawn, the match shall be ended. In general the opponent will be disqualified if this is the result of excessive contact. If not, the match may continue after an examination by the medical staff. After consultation between referee, judges and medical staff however, the decision can be made that the opponent will not be disqualified, but declared winner instead. The injured competitor can be disqualified by either medical staff or centre referee for safety reasons.

§ 11. Contact naar het hoofd en gezicht (Contact to the head and face)

Alleen in de Junioren, Senioren en Veteranen divisie is direct contact naar het gezicht met de handschoen toegestaan. In alle Jeugd divisies moeten de slagen en trappen naar het gezicht ingehouden worden en is uitsluitend licht contact met de handschoen tegen de hoofdbeschermer toegestaan. Bij een juiste uitvoering van de techniek naar het hoofd kan ook in de jeugd divisies een punt worden toegekend aan de uitvoerder. Direct contact op het gezicht in jeugd divisies leidt tenminste tot een waarschuwing voor een fout, afhankelijk van de situatie oplopend tot zwaar contact of overmatig contact. In divisies waar deelnemers van verschillende niveaus aan meedoen, gelden altijd de regels van het laagst deelnemende niveau.

Only in Juniors, Seniors and Veteran divisions is direct contact to the face with the glove on allowed. In Youth divisions a point can be awarded if a strike, punch or kick to the head is performed short of contact, or if light contact is made between the glove and the headguard. Actual contact to the face in those divisions will result in at least a call for contact. If competitors with brown or black belts compete against competitors with lower belts, the lower belt rules will prevail.

§ 12. Diskwalificatie (Disqualification)

Diskwalificatie betekent uitsluiting van verdere deelname aan dit onderdeel.

De naam van de gediskwalificeerde zal niet opgenomen worden in de uiteindelijke rangschikking. Alle deelnemers die onder de gediskwalificeerde staan genoteerd schuiven een plaats op in de uiteindelijke rangschikking.

Punten waarop de diskwalificatie geldt:

- Onsportief gedrag naar scheidsrechters of het negeren van instructies
- Ongecontroleerd of zeer zwaar contact
- Bij het ontvangen van drie (3) minpunten/fouten wat direct door de hoofdscheidsrechter zelf wordt uitgedeeld
- Onder invloed van alcohol en/of drugs



- Bij het verliezen van kalmte en zelf controle
- Beledigen van de tegenstander, coach en/of scheidsrechter
- Bijten en krabben
- Aanvallen met verboden technieken en zwaar contact zoals staat beschreven in paragraaf “Fouten”.
- Een K.O. veroorzaken

Notitie: Een deelnemer dat een tegenstander, coach of scheidsrechter beledigt wordt voor de rest van het toernooi gediskwalificeerd.

Disqualification means that the competitor will not be allowed to participate in this event. He or she will not be listed in the ranking at the end of the tournament. Every competitor who was placed below the disqualified competitor will move a place upward.

Disqualification notes:

- *Misconduct against officials or ignoring instructions.*
- *Uncontrolled or excessive contact.*
- *Receiving three (3) minus points/fouls directly given by the Centre Referee.*
- *Being under influence of alcoholic beverages and or drugs.*
- *Loss of temper.*
- *Insulting an opponent, coach and or official.*
- *Biting, scratching.*
- *Attacking with forbidden techniques which is described in paragraph “Fouls”.*
- *Causing a KO.*

N.B.: A competitor that insults an opponent, coach or official will be disqualified from the rest of the competition.

§ 13. Verloren verklaren van een wedstrijd bij uitvallen deelnemer (Declaring a loss if a competitor can not continue the match)

Als een deelnemer om wat voor reden dan ook niet in staat is om een wedstrijd af te maken, niet als gevolg van een fout van de tegenstander, zal de wedstrijd worden toegekend aan de tegenstander. Als de deelnemer niet verder kan gaan door het toedoen van de tegenstander zal de tegenstander worden gediskwalificeerd.

If a competitor for a reason that is not inflicted by the opponent can no longer continue the match, the match will be declared won by the opponent. If the reason is inflicted by the opponent, he or she will be disqualified and the injured competitor will win.

§ 14. Uitgevallen deelnemers (Fallout of competitors)

Als een deelnemers vanwege diskwalificatie, blessure of enige andere reden niet kan deelnemen aan vervolgwedstrijden zal als volgt worden gehandeld. In de voorronden zal de daardoor opvallende plaats in nog komende wedstrijden niet worden ingevuld en zullen betreffende wedstrijden aan de overgebleven deelnemer als gewonnen worden toegewezen. Bij de vaststelling van de deelnemers die uit de voorronden doorgaan naar de knock-out ronden, wordt de opvallende plaats ingenomen door alle daarna komende



deelnemers omhoog te schuiven. Als er in de knock-out ronden deelnemers uitvallen, wordt hun plaats niet ingevuld, doch wordt de overgebleven deelnemer als winnaar uitgeroepen.

If a competitor falls out due to disqualification, injury or any other reason, the following will occur. In the preliminary rounds the fallen out competitor will not be replaced. The lasting competitor will be declared winner of that match with a score of 3-1. In the decision of who goes to the knockout rounds the open spaces will be filled by moving the competitors below the open space as many spaces up as needed. During the knockout rounds, the open spaces will not be filled. The lasting competitor will be declared winner.

§ 15. Klacht indienen (Complaints)

Als een begeleider (deelnemer dient van te voren mede te delen wie hem/baar vertegenwoordigt) meent dat er een regel is overtreden dan kan deze de hoofdscheidsrechter vragen de wedstrijd stil te leggen en om een eroverwogen beslissing vragen. De klacht kan alleen ingediend worden tijdens een onderbreking in de wedstrijd. De indiener van de klacht dient de hand op te steken en dient dit binnen 5 minuten na de opgemerkte overtreding. De indiener dient de klacht schriftelijk te doen, formulier is verkrijgbaar bij de wedstrijdorganisatie tegen een betaling van €30. Het is de plicht van de wedstrijdorganisatie en de deelnemende officials, na invulling van het protestformulier, om de zaak te onderzoeken en op te lossen naar beste kunnen. Een arbiter zal worden toegevoegd om een juist gebruik en interpretatie van de regels te verzekeren.

De heroverweging zal als volgt plaatsvinden:

1. aanhoren klacht
 2. wanneer het protestformulier is ingevuld
 3. scheidsrechters en arbiter beoordelen buiten de aanwezigheid van andere belanghebbende partijen.
- Tegen de aldus genomen beslissing is geen hoger beroep mogelijk.

If a trainer or coach (who needs to be appointed before the match) thinks a rule is violated, he or she can ask the centre referee to stop the match and decide again. Complaints can only be filed during breaks. The applicant needs to raise his/her hand within 5 minutes. The applicant also needs to fill in a protestform which is available at the tournament commission and costs €30. After consultation between centre referee, judges, the arbiter and filled in protestform a new decision will be made.

The reconsideration is as follows:

1. *hear out the complaint*
 2. *after filling in the protestform*
 3. *centre referee and the arbiter without the presence of beneficiary parties.*
- It's not possible to appeal against the final decision.*



§ 16. Doelen (Targets)

Jeugd divisies

1. hoofd (alleen contact op hoofdbeschermer)
2. voorzijde bovenlichaam, boven de band
3. zijkant bovenlichaam, boven de band

Junioren/Senioren/Veteranen divisies

1. hoofd
2. gezicht
3. zijkant nek
4. voorzijde bovenlichaam, boven de band
5. zijkant bovenlichaam, boven de band

De deelnemer mag een punt scoren zolang beide voeten in de ring blijven tijdens het stoten, of 1 voet tijdens het trappen. De deelnemer kan geen punt maken als enig deel van de voet buiten de grenslijn is.

Youth divisions

1. *head (only helmet contact)*
2. *frontside upperbody*
3. *side of the upperbody*
4. *ankle (to sweep only)*

Juniors/Seniors/Veterans divisions

1. *head*
2. *face*
3. *side of the neck*
4. *frontside upperbody*
5. *side of the upperbody*

A competitor can score as long as both feet are inside the ring when punching, or one foot when kicking. If any part of the foot that's on the ground is outside the ring, no points can be scored.

§ 17. Verboden Doelen in alle divisies (Illegal targets in all divisions)

1. achterkant hoofd
2. bovenkant hoofd (m.u.v. voorhoofd)
3. rug
4. achterkant nek
5. dijbeen
6. knie
7. kruis



1. *backside of head*
2. *on top of head (except forehead)*
3. *the back*
4. *backside neck*
5. *upperleg (thigh)*
6. *knee*
7. *groin*

§ 18. Punten bij een deelnemer op de grond (Points when a competitor is on the ground)

Als een deelnemer als gevolg van een eigen techniek of door toedoen van de tegenstander op de grond komt te liggen, moet de scheidsrechter 3 seconden de tijd geven aan de deelnemers om een punt te scoren (zolang de veiligheid van de deelnemers niet in het gedrang komt). Dan moet de wedstrijd onderbroken worden. Echter, als een deelnemer naar de grond gaat om duidelijk de wedstrijd stil te leggen of een gevecht te ontlopen, zal na 1 waarschuwing, 1 punt worden gegeven aan de tegenstander elke keer dat dit weer gebeurt.

If a competitor due to his own actions or due to the actions of the opponent, falls on the ground, the referee allows 3 seconds for both competitors to score a point (as long as safety allows). After 3 seconds there's a break to allow both competitors to get on their feet again. If a competitor goes to the ground purposely to avoid the fight, after 1 warning, the opponent is awarded a point.

§ 19. Natuurlijke wapens (Natural weapons)

1. Alle delen van de voet, behalve de tenen
 2. Alle delen van de gebalde vuist met uitzondering van de palmzijde van de vuist
-
1. *Any part of the foot, except for the toes.*
 2. *Any part of the clenched fist, except the palm-side.*

§ 20. Kopie van het reglement (Copies of rules)

Een kopie van het Rotterdam Open Competitie Reglement dient aanwezig te zijn gedurende de toernooi dag en dient tevens beschikbaar te zijn voor alle deelnemers en scheidsrechters.

A copy of the Rotterdam Open Competition Rules must be present at the tournament and be accessible to all competitors and officials.



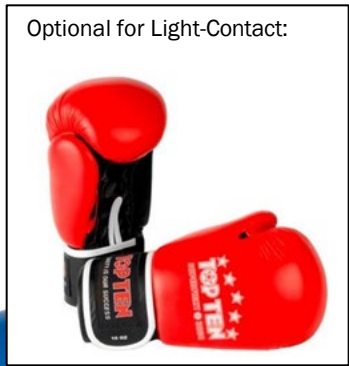
Bijlage 1: Protectiemateriaal *Appendice I – Protection material*

- hoofdbeschermer verplicht voor alle divisies
- gebitsbeschermer verplicht
- kruisbeschermer verplicht (onder de broek!)
- PF: open handschoen met gesloten vingers en aangehecht gesloten duim (TopTen model)
- LC: open handschoen met gesloten vingers en aangehecht gesloten duim. Optioneel: volledig gesloten handschoen van 10 oz, (geen vetermodel)
- voetbeschermer met volledig afgedekte tenen en hiel
- Jeugd: Zachte scheenbeschermers zonder verhard materiaal verplicht
- Jun/sen/Vet: Zachte scheenbeschermers zonder verhard materiaal toegestaan

Bij het ontstaan van discussie, heeft de hoofdscheidsrechter de eindbeslissing. Bij aantreding van wedstrijd, dient tenue en materiaal in orde te zijn.

- *head protection is mandatory for all divisions*
- *mouthpiece is mandatory*
- *groin protection is mandatory (underneath the pants!)*
- *PF: open glove with covered fingers and thumb. (TopTen model)*
- *LC: open glove with covered fingers and thumb. Optional: fully closed 10 oz. glove (NO laces!)*
- *foot protection, sparring boot, toes and heel need to be covered*
- *Youth: Soft shin protection is mandatory*
- *Jun/Sen/Vet: Soft shin protection is optional*

In case of a discussion, the headreferee always have the final discision. All competitors need to have their gear and dresscode neat and in order when entering the ring.





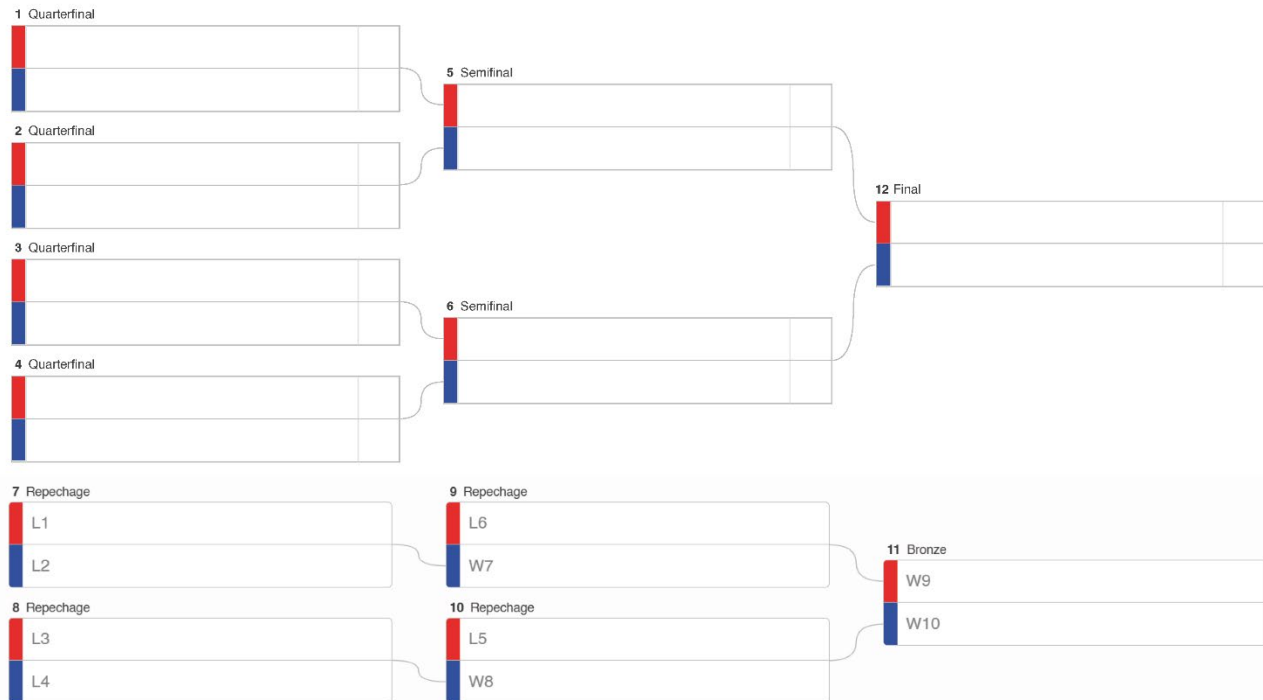
Bijlage II - Wedstrijdssystemen tijdens de Rotterdam Open
Appendice II – Competition Formats during the Rotterdam Open

Repechage (herkansing systeem)

Een **repechage-toernooi met iedereen herkansing en één bronzen medaille** is een knock-outsysteem waarbij deelnemers die verliezen van de uiteindelijke **finalisten** een extra kans krijgen om alsnog voor brons te strijden. Na het hoofdtoernooi (dat goud en zilver bepaalt), stromen alle deelnemers die zijn uitgeschakeld door de **kampioen of de finalist** in de repechage. Zij spelen een aparte herkansingsronde die uitmondt in **één beslissende wedstrijd om de bronzen medaille**. De winnaar daarvan krijgt brons; er is dus **slechts één derde plaats**.

Repechage (second chance system)

*A **repechage tournament with an everyone-gets-a-second-chance system and one bronze medal** is a knockout format in which participants who lose to the eventual **finalists** receive an additional opportunity to compete for bronze. After the main tournament (which determines the gold and silver medalists), all participants who were eliminated by the **champion or the finalist** advance into the repechage. They compete in a separate consolation bracket that leads to a **single decisive match for the bronze medal**. The winner of that match receives bronze; therefore, there is **only one third place**.*





Bijlage II - Wedstrijdssystemen tijdens de Rotterdam Open

Round Robin

Hieronder staat je een duidelijk voorbeeld van een **Round Robin** speelschema met **3** deelnemers, Doel: Iedere deelnemer vecht één keer tegen iedere andere deelnemer. De winnaar wordt bepaald op basis van het aantal gewonnen partijen of doelsaldo.

Deelnemerslijst speellijst

Ronde 1: Peter vs. Jan → eindscore: 6-4
 Ronde 2: Mike vs. Jan → eindscore: 8-3
 Ronde 3: Mike vs. Peter → eindscore: 7-6

Puntenverdeling

Resultaat:	Punten:
Winst	2
Verlies	0

Naam	Winst	Verlies	Totaal pt	Plaats
Peter	1	1	2	Zilver
Jan	0	2	0	Brons
Mike	2	0	4	Goud

Uitslag bepaling:

1e plaats: Mike met 2 overwinningen.
 2e plaats: Peter met 1 nederlaag én 1 overwinning
 3e plaats: Jan met 2 nederlagen

Bij een **driehoek gelijkspel** (dus een 1-1-1 situatie): het doelsaldo wordt gebruikt om te bepalen wie de uiteindelijke winnaar van de poule is. Doelsaldo is de totale score van elke gemaakte punt VOOR van beiden wedstrijden MIN de totale score van elke gemaakte punt TEGEN.

Voorbeeld 1 driehoek gelijkspel:

Peter-Jan → eindscore: 5-4
 Peter-Mike → eindscore 3-5
 Jan-Mike → eindscore 5-1

Naam	Winst	Verlies	Totaal punten	Voor	Tegen	Doel Saldo	Podium plaats
Peter	1	1	2	8	9	-1	Zilver
Jan	1	1	2	9	6	+3	Goud
Mike	1	1	2	6	8	-2	Brons

Voorbeeld 2 driehoek gelijkspel:

Peter-Jan → eindscore: 5-4
 Peter-Mike → eindscore 3-8
 Jan-Mike → eindscore 5-2

Naam	Winst	Verlies	Totaal punten	Voor	Tegen	Doel Saldo	Podium plaats
Peter	1	1	2	8	12	-4	Brons
Jan	1	1	2	9	7	+2	Opnieuw
Mike	1	1	2	10	8	+2	Opnieuw

Jan en Mike hebben beiden een gelijke stand met zowel het totaal aantal punten als met het doelsaldo, Dus moeten zij nog een keer een wedstrijd spelen om de 1e en 2e plek. Zij hebben beiden +2 doelsaldo punten. +2 is nog altijd hoger dan -4. De Winnaar tussen Jan en Mike krijgt Goud en de verliezer krijgt Zilver, terwijl Peter de bronzen plak krijgt.



Appendix II – Competition Formats during the Rotterdam Open

Round Robin

Below is a clear example of a **Round Robin match schedule** with 3 participants.

Objective: Each participant fights once against every other participant. The winner is determined based on the number of matches won or, if necessary, by goal difference.

Participants / Match Schedule

Round 1: Peter vs. John → Final score: 6–4
 Round 2: Mike vs. John → Final score: 8–3
 Round 3: Mike vs. Peter → Final score: 7–6

Points Allocation

Result Points
 Win 2
 Loss 0

Name	Win	Losses	Total pt	Place
Peter	1	1	2	Silver
John	0	2	0	Bronze
Mike	2	0	4	Gold

Final Ranking Determination

1st place: Mike with 2 wins
 2nd place: Peter with 1 win and 1 loss
 3rd place: John with 2 losses

Three-Way Tie Situation (1–1–1)

In the case of a three-way tie (each participant has one win and one loss), the **goal difference** is used to determine the final winner of the pool. Goal difference is calculated as the **total points scored (FOR)** in both matches **minus** the **total points conceded (AGAINST)**.

Example 1 Three-Way Tie:

Peter vs. John → Final score: 5–4
 Peter vs. Mike → Final score: 3–5
 John vs. Mike → Final score: 5–1

Name	Win	Losses	Total points For	Against	Goal Difference	Podium place	
Peter	1	1	2	8	9	-1	Silver
John	1	1	2	9	6	+3	Gold
Mike	1	1	2	6	8	-2	Bronze

Example 2 Three-Way Tie:

Peter vs. John → Final score: 5–4
 Peter vs. Mike → Final score: 3–8
 John vs. Mike → Final score: 5–2

Name	Win	Losses	Total points For	Against	Goal Difference	Podium place	
Peter	1	1	2	8	12	-4	Bronze
John	1	1	2	9	7	+2	Replay
Mike	1	1	2	10	8	+2	Replay

John and Mike are tied on both total points and goal difference. Therefore, they must compete in an additional match to determine 1st and 2nd place. Both have a goal difference of +2, which is higher than Peter's -4. The winner of the additional match between John and Mike receives Gold, the loser receives Silver, and Peter is awarded Bronze.